

XML/XSLT előadás, 2005. okt. 13.

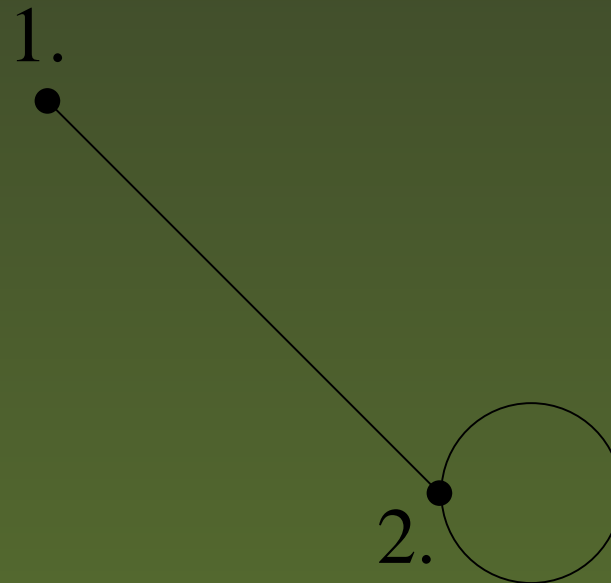
Riskó Gergely
errge@elte.hu

XML: eXtensible Markup Language

Egy szabványos szintaxis adatok leírására ember és számítógép számára egyaránt olvasható módon.

Példa:

```
<?xml version="1.0" encoding="iso-8859-2"?>
<graph type="undirected">
  <node name="1">
    <edge>2</edge>
  </node>
  <node name="2">
    <edge>2</edge>
  </node>
</graph>
```



Dictionary

- metamarkup
- well-formed
- XML application
- schema (valid, invalid)
 - DTD
 - W3C XML Schema Language
 - RELAX NG
 - ...
- parser

Mire (nem) való?

A struktúra megfogalmazására. Rögton látszódik az elemek egymáshoz való viszonya, és az adat szemantikája is. Platformfüggetlen, biztos dokumentációtárolásra.

Mire nem?

- formázásra vagy megjelenítésre vonatkozó utasítások leírására
- XML is not a programming language
- XML is not a network transport protocol
- XML is not a database

Az értelmezés szintjei

szövegfile — text editor

xml file — parser

xml application — validation parser

Technikailag bármilyen adat lehet XML-ben, de gyakorlatilag csak olyasmit érdemes XML-ben leírni, aminek részei *értelmes* módon ábrázolhatóak szövegesen.

Például: bankkivonat, vektorgrafikus ábra.

Például nem: zene, fénykép.

A technológia története

- SGML (Std. Generalized ML): 197x, ISO: 1986
- HTML, mint SGML Application
- XML, mint SGML lite: 1996, 1.0: 1998, 1.1: 2004
- namespaces
- XSL (eXtensible Stylesheet Language)
 - XSLT (XSL Transformations)
 - XSL-FO (XSL Formatting Objects)
- XPath
- DOM (Document Object Model)
- SAX2 (Simple API for XML), 2000

Példa: szózni lehet, sőt kivenni nem

```
<polygon  
  style="fill: blue; stroke: green;"  
  points="350,75 379,161 469,161" />
```

```
<polygon fill="blue" stroke="green">  
  <point x="350" y="75" />  
  <point x="379" y="161" />  
  <point x="469" y="161" />  
</polygon>
```