

ELTE PROG-MAT. 2000-2001

5.

Specifikáció

A megoldás definíciója közvetlenül elég nehézkesen használható a programok készítése során, hiszen az, hogy egy program megold-e egy feladatot az a megoldás eddigi definíciója alapján csak nehezen ellenőrizhető. Ezért bevezetünk néhány új fogalmat, majd ezek segítségével egy elégséges feltételt adunk a megoldásra.

5.1. A leggyengébb előfeltétel

Először a program futásának adjuk meg egy a programfüggvénynél kényelmesebben használható jellemzését.

16. DEFINÍCIÓ: LEGGYENGÉBB ELŐFELTÉTEL

Legyen $S \subseteq A \times A^{**}$ program, $R : A \rightarrow \mathbb{L}$ állítás. Ekkor az S program R utófeltételhez tartozó *leggyengébb előfeltétele* az az állítás, amelyre:



$$[lf(S, R)] = \{a \in \mathcal{D}_{p(S)} \mid p(S)(a) \subseteq [R]\}.$$

A leggyengébb előfeltétel tehát pontosan azokban a pontokban igaz, ahonnan kiindulva az S program biztosan terminál, és az összes lehetséges végállapotra igaz R .

Természetesen a leggyengébb előfeltétel igazsághalmazán kívül is lehetnek olyan pontok, amelyből a program egy futása eljut az utófeltétel igazsághalmazába, csak azokból a pontokból nem garantált, hogy oda jut.

Egy program működése úgy is jellemezhető, hogy megadjuk a program tetszőleges utófeltételhez tartozó leggyengébb előfeltételét. A feladat megoldása során az a célunk, hogy olyan programot találjunk, amelyik bizonyos feltételeknek eleget tevő

pontokban terminál. Ezért azt mondhatjuk, hogy ha a számunkra kedvező végállapotokra megadjuk a program leggyengébb előfeltételét, akkor a programfüggvény meghatározása nélkül jellemezzük a program működését.

A most következő tétel a leggyengébb előfeltétel néhány fontos tulajdonságát mondja ki.



3. TÉTEL: A lf TULAJDONSÁGAI

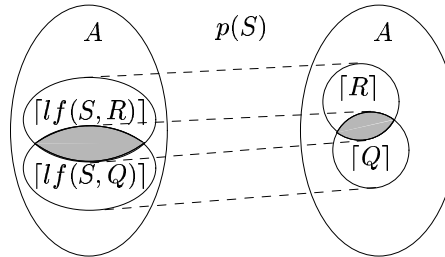
Legyen $S \subseteq A \times A^{**}$ program, $Q, R : A \rightarrow \mathbb{L}$ állítások. Ekkor

- (1) $lf(S, HAMIS) = HAMIS$,
- (2) Ha $Q \Rightarrow R$, akkor $lf(S, Q) \Rightarrow lf(S, R)$,
- (3) $lf(S, Q) \wedge lf(S, R) = lf(S, Q \wedge R)$,
- (4) $lf(S, Q) \vee lf(S, R) \Rightarrow lf(S, Q \vee R)$.

Az első tulajdonságot a csoda kizárása elvének, a másodikat monotonitási tulajdonságnak nevezzük.

Bizonyítás:

1. Indirekt: Tegyük fel, hogy $\exists a \in [lf(S, HAMIS)]$. Ekkor a leggyengébb előfeltétel definíciója szerint: $a \in \mathcal{D}_{p(S)}$ és $p(S)(a) \subseteq [HAMIS] = \emptyset$. Ez nyilvánvaló ellentmondás.
2. Indirekt: Tegyük fel, hogy $\exists a \in [lf(S, Q)] \setminus [lf(S, R)]$. Ekkor $a \in \mathcal{D}_{p(S)}$ és $p(S)(a) \subseteq [Q] \wedge p(S)(a) \not\subseteq [R]$. Ez viszont ellentmond annak a feltételnek, mely szerint $[Q] \subseteq [R]$
3. Az állítást két részben, a mindkét irányú következés belátásával bizonyítjuk.



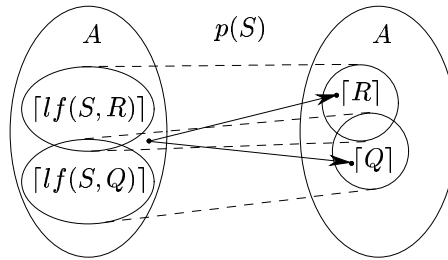
5.1. ábra. A leggyengébb előfeltétel és a metszet kapcsolata

- (a) $lf(S, Q) \wedge lf(S, R) \Rightarrow lf(S, Q \wedge R)$, ui.:

Legyen $a \in [lf(S, Q) \wedge lf(S, R)]$. Ekkor $a \in [lf(S, Q)]$ és $a \in [lf(S, R)]$, azaz $a \in \mathcal{D}_{p(S)}$ és $p(S)(a) \subseteq [Q]$, illetve $p(S)(a) \subseteq [R]$. Ekkor azonban $p(S)(a) \subseteq [Q] \cap [R] = [Q \wedge R]$, azaz $a \in [lf(S, Q \wedge R)]$.

(b) $lf(S, Q \wedge R) \Rightarrow lf(S, Q) \wedge lf(S, R)$, ui.:

Legyen $a \in [lf(S, Q \wedge R)]$. Ekkor a leggyengébb előfeltétel definíciója alapján $a \in \mathcal{D}_{p(S)}$ és $p(S)(a) \subseteq [Q \wedge R]$. Felhasználva, hogy $[Q \wedge R] = [Q] \cap [R]$, adódik, hogy $p(S)(a) \subseteq [Q]$ és $p(S)(a) \subseteq [R]$, azaz $a \in [lf(S, Q)]$ és $a \in [lf(S, R)]$, tehát $a \in [lf(S, Q) \wedge lf(S, R)]$.



5.2. ábra. A leggyengébb előfeltétel és az unió kapcsolata

4. Legyen $a \in [lf(S, Q) \vee lf(S, R)]$. Ekkor $a \in [lf(S, Q)]$ vagy $a \in [lf(S, R)]$.
Ha $a \in [lf(S, Q)]$, akkor – a monotonitási tulajdonság alapján – $a \in [lf(S, Q \vee R)]$. Hasonlóan ha $a \in [lf(S, R)]$, akkor $a \in [lf(S, Q \vee R)]$.

□

5.2. A feladat specifikációja

A következőkben bevezetjük a feladat megadásának egy másik módját, és kimondunk egy a gyakorlat szempontjából nagyon fontos tételt.

Általában a feladat nem függ az állapottér összes komponensétől, azaz az állapottér több pontjához is ugyanazt rendeli. Ezeket a pontokat fogjuk össze egy ponttá a paramétertér segítségével.

17. DEFINÍCIÓ: PARAMÉTERTÉR

Legyen $F \subseteq A \times A$ feladat. A B halmazt a feladat *paraméterterének* nevezzük, ha van olyan F_1 és F_2 reláció, hogy

$$F_1 \subseteq A \times B,$$

$$F_2 \subseteq B \times A,$$

$$F = F_2 \circ F_1.$$



Fontos észrevenni, hogy paraméterteret mindig lehet találni. Például maga a feladat állapottere minden esetben választható paraméterternek úgy, hogy a definícióban

szereplő F_1 relációnak az identikus leképezést, F_2 -nek pedig magát az F feladatot választjuk. Ám az, hogy egy konkrét esetben mit is választunk paraméterternek a feladattól függ. Általában úgy választjuk meg a paraméterteret, hogy a következő tételt kényelmesen tudjuk használni.



4. TÉTEL: SPECIFIKÁCIÓ TÉTELE

Legyen $F \subseteq A \times A$ feladat, B az F egy paramétertere, $F_1 \subseteq A \times B$, $F_2 \subseteq B \times A$, $F = F_2 \circ F_1$. Legyen $b \in B$, és definiáljuk a következő állításokat:

$$\begin{aligned} [Q_b] &= \{a \in A \mid (a, b) \in F_1\} = F_1^{(-1)}(b) \\ [R_b] &= \{a \in A \mid (b, a) \in F_2\} = F_2(b). \end{aligned}$$

Ekkor ha $\forall b \in B : Q_b \Rightarrow lf(S, R_b)$, akkor az S program megoldja az F feladatot.

Bizonyítás: A megoldás definíciója két pontjának teljesülését kell belátnunk:

1. $\mathcal{D}_F \subseteq \mathcal{D}_{p(S)}$, ui.

Legyen $a \in \mathcal{D}_F$ tetszőleges. Ekkor az F_1 és F_2 relációk definíciója miatt

$$\exists b \in B : a \in [Q_b].$$

De ekkor a tétel feltétele alapján:

$$a \in [Q_b] \subseteq [lf(S, R_b)] \subseteq \mathcal{D}_{p(S)}.$$

2. $\forall a \in \mathcal{D}_F : p(S)(a) \subseteq F(a)$, ui.

Legyen $a \in \mathcal{D}_F$ tetszőlegesen rögzített, $b \in B$ olyan, amelyre $a \in [Q_b]$. Ekkor a feltétel szerint:

$$p(S)(a) \subseteq [R_b] = F_2(b) \subseteq F_2(F_1(a)) = F(a).$$

□

Vegyük észre, hogy a tétel feltételrendszerében használt jelölések felhasználhatók a feladat egy más módon történő leírására. Ha a feladatot úgy definiáljuk, hogy megadjuk az állapotterét (A), a paraméterterét (B), valamint az elő- és utófeltételét (Q illetve R) a paraméterter egy tetszőleges pontjára, akkor azt mondjuk, hogy a feladatot specifikáljuk.

Paraméterternek általában az állapottér egy alterét szoktuk választani. Azokat a komponenseket válogatjuk ki, amelyek értékétől függ, hogy a feladat mit rendel, amik *paraméterezik* a feladatot.

A specifikáció tétele csak elégséges feltétel a megoldásra, azaz nem megfordítható: lehet adni olyan feladat-program párt, ahol a program megoldja a feladatot, de a specifikáció tétele nem teljesül. Ez természetesen attól is függ, hogy a feladatot hogyan specifikáljuk, azaz milyen paraméterteret választunk, és hogyan bontjuk a feladatot F_1 és F_2 relációk kompozíciójára.

5.3. A változó fogalma

Az eddig elmondottakból alapján a specifikáció tétele még nem lenne hatékonyan használható, hiszen a paramétertér minden pontjára ellenőriznünk kellene a feltételek teljesülését. Ezért bevezetjük a változó fogalmát, aminek segítségével a feltételrendszer teljesülése egyszerűen ellenőrizhetővé válik.

18. DEFINÍCIÓ: VÁLTOZÓ

Az $A = A_1 \times \dots \times A_n$ állapotter $v_i : A \rightarrow A_i$ egydimenziós projekciós függvényeit változóknak nevezzük.



A változók használatával egyszerűsíthetjük az állapotterén értelmezett állítások (elő- és utófeltételek, leggyengébb előfeltétel) és relációk (programfüggvény) leírását.

Mivel minden változó értelmezési tartománya az állapotter, és értékkészlete egy típusérték-halmaz, egy változót jellemezhetünk egy típussal, azaz beszélhetünk a változó típusáról.

Ha a paramétertér is direktorzat alakú – márpedig ez gyakran így van, ugyanis általában az állapotter egy altere – akkor a paramétertér egydimenziós projekciós függvényeit paraméterváltozóknak nevezzük.

Az állapotter illetve a paramétertér egyes komponenseihez tartozó változókat illetve paraméterváltozókat az adott komponens alá írjuk.

Tekintsünk egy egyszerű példát: határozzuk meg két egész szám maximumát!

$$A = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$

$$x \quad y \quad z$$

$$B = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$

$$x' \quad y'$$

Az első sor tehát azt jelenti, hogy az állapotter három egész komponensből áll, melyeknek változói rendre x , y és z . Hasonlóan a második sor jelentése: a paramétertér két egész komponensből áll, az első komponens változója x' , a másodiké y' .

A paramétertér egy tetszőleges b eleméhez tartozó elő- és utófeltétel az állapotter egy tetszőleges a pontjában:

$$Q_{x'(b),y'(b)}(a) = (x(a) = x'(b) \wedge y(a) = y'(b))$$

$$R_{x'(b),y'(b)}(a) = (z(a) \geq x'(b) \wedge z(a) \geq y'(b) \wedge (z(a) = x'(b) \vee z(a) = y'(b)))$$

A fenti jelölést tovább szoktuk egyszerűsíteni: mivel az állapotter változói és a paraméterváltozók mindenütt azonos argumentummal szerepelnek, az argumentumot – hiszen az nyilvánvaló – nem írjuk ki:

$$Q_{x',y'} = (x = x' \wedge y = y')$$

$$R_{x',y'} = (z \geq x' \wedge z \geq y' \wedge (z = x' \vee z = y'))$$

A jelölés tovább egyszerűsíthető! Mivel ezek a feltételek a paramétertér pontjaihoz tartoznak, nyilvánvaló, hogy a paraméterváltozók értékeitől függenek. Ha nyilvánvaló, akkor az állítások indexe el is hagyható. A feladat specifikációja tehát:

$$A = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$

$$x \quad y \quad z$$

$$B = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$

$$x' \quad y'$$

$$Q : (x = x' \wedge y = y')$$

$$R : (z \geq x' \wedge z \geq y' \wedge (z = x' \vee z = y'))$$

A változók segítségével könnyen felírhatunk olyan függvényeket, amelyek az állapottér bizonyos komponensein vannak értelmezve. Ha nem okoz félreértést, akkor az $f \circ (v_{i_1}, \dots, v_{i_k})$ jelölés helyett az $f(v_{i_1}, \dots, v_{i_k})$ jelölést használjuk.

A későbbiekben bevezetünk majd olyan eszközöket, amelyek segítségével a feladat specifikációjából kiindulva olyan programokat készíthetünk, amelyek megoldják a feladatot.

5.4. A típusspecifikáció tétele

A típusspecifikáció és a típus fogalmának bevezetésével tulajdonképpen a feladat fogalmát általánosítottuk, míg a megfeleltetés a megoldás fogalmának volt egyfajta általánosítása. Az imént megismert specifikáció tétele a megoldásra adott elégséges feltételt. Próbáljunk most a ϱ -n keresztüli megoldásra egy hasonló feltételt adni!



5. TÉTEL: TÍPUSPECIFIKÁCIÓ TÉTELE

Legyen $\mathcal{T}_s = (T, I_s, \mathbb{F})$ és $\mathcal{T} = (\varrho, I, \mathbb{S})$ adott típusspecifikáció és típus, és tegyük fel, hogy a reprezentáció helyes, azaz $\varrho([I]) = [I_s]$. Legyen továbbá $F \in \mathbb{F}$, az F állapottere A , egy paramétertere B , elő és utófeltétele pedig Q_b és R_b . Legyen $S \in \mathbb{S}$ és tegyük fel, hogy S állapottere illeszkedik F állapotteréhez. Definiáljuk a következő állításokat:

$$[Q_b^\gamma] = [Q_b \circ \gamma]$$

$$[R_b^\gamma] = [R_b \circ \gamma]$$

ahol γ a program és a feladat állapottere közötti, a ϱ -n keresztüli megoldás definíciójában szereplő leképezés. Ekkor ha $\forall b \in B : Q_b^\gamma \Rightarrow lf(S, R_b^\gamma)$, akkor az S program a ϱ -n keresztül megoldja az F feladatot.

Bizonyítás: A ϱ -n keresztüli megoldás definíciója két pontjának teljesülését kell belátnunk:

1. $\mathcal{D}_F \subseteq \mathcal{D}_{\gamma \circ p(S) \circ \gamma^{-1}}$, ui.

Legyen $a \in \mathcal{D}_F$. Ekkor $\exists b \in B : a \in [Q_b]$. Mivel $\varrho([I]) = [I_s]$,

$$\gamma^{(-1)}(a) \neq \emptyset \wedge \gamma^{(-1)}(a) \subseteq [Q_b^\gamma].$$

Felhasználva, hogy $[Q_b^\gamma] \subseteq [lf(S, R_b^\gamma)]$:

$$\gamma^{(-1)}(a) \subseteq \mathcal{D}_{p(S)} \wedge p(S)(\gamma^{(-1)}(a)) \subseteq [R_b^\gamma].$$

Mivel $[R_b^\gamma] = [R_b \circ \gamma]$,

$$p(S)(\gamma^{(-1)}(a)) \subseteq \mathcal{D}_\gamma$$

tehát

$$a \in \mathcal{D}_{\gamma \circ p(S) \circ \gamma^{(-1)}}.$$

2. $\forall a \in \mathcal{D}_F : \gamma \circ p(S) \circ \gamma^{(-1)} \subseteq F(a)$, ui.

Legyen $a \in \mathcal{D}_F$. A bizonyítás első részében leírt lépéseket folytatva: mivel $p(S)(\gamma^{(-1)}(a)) \subseteq [R_b \circ \gamma]$,

$$\gamma(p(S)(\gamma^{(-1)}(a))) \subseteq [R_b] \subseteq F(a).$$

□

Az, hogy a fenti tétel feltételei között kikötöttük, hogy a program állapottere illeszkedik a feladat állapotteréhez tulajdonképpen elhagyható. Ekkor a tétel a feladat és a program olyan kiterjesztéseire mondható ki, amelyek állapotterei illeszkednek egymáshoz (pontosan úgy, ahogy a megfeleltetést definiáltuk nem illeszkedő állapotterek között).

A következő példában megmutatjuk, hogy Q_b^γ -t gyenge igazsághalmaz helyett erős igazsághalmazzal definiálnánk, akkor a tétel nem lenne igaz.

Legyen $\mathcal{T}_s = (T, I_s, \mathbb{F})$, $T = \{1, 2\}$, $I_s = \uparrow$, $\mathbb{F} = \{F\}$. Legyen F állapottere $A = T$ és a paraméterter is legyen ugyanez: $B = T$. Legyen F specifikációja:

$$\begin{aligned} [Q_1] &= \{1\}, & [R_1] &= \{2\} \\ [Q_2] &= \emptyset, & [R_2] &= \{1\} \end{aligned}$$

Ekkor $\mathcal{D}_F = \{1\}$ és $F(1) = \{2\}$. Legyen továbbá az elemi értékek halmaza $E = \{a, b\}$, $\mathcal{T} = (\varrho, I, \mathbb{S})$, $\forall \alpha \in E^* : I(\alpha) = (|\alpha| = 1)$, és ϱ az egy hosszú sorozatokra:

$$\varrho(\langle a \rangle) = \varrho(\langle b \rangle) = \{1, 2\}.$$

Tegyük fel, hogy $\mathbb{S} = \{S\}$, $S \subseteq E^* \times (E^*)^{**}$, és rendelje S az állapottere minden pontjához az önmagából álló egy hosszú sorozatot. Ennek a programnak az állapottere illeszkedik a fenti feladat állapotteréhez, és $\gamma = \varrho$. Ekkor

$$[Q_1 \circ \gamma] = \emptyset \quad \text{és} \quad [Q_2 \circ \gamma] = \emptyset,$$

tehát

$$\begin{aligned} Q_1 \circ \gamma &\Rightarrow lf(S, R_1 \circ \gamma) \\ Q_2 \circ \gamma &\Rightarrow lf(S, R_1 \circ \gamma) \end{aligned}$$

Az viszont könnyen látható, hogy

$$\gamma \circ p(S) \circ \gamma^{(-1)}(1) = \{1, 2\} \not\subseteq F(1) = \{2\}$$

tehát a típus nem felel meg a specifikációnak.

5.5. Példák

1. példa: Legyen $A = \{Keats, Bach, Mozart, Liszt, Poe, Byron\}$, $S \subseteq A \times A^{**}$ program.

$$S = \{ \begin{array}{ll} Keats & \rightarrow \langle Keats, Bach \rangle, \\ Bach & \rightarrow \langle Bach, Liszt, Byron \rangle, \\ Liszt & \rightarrow \langle Liszt, Byron \rangle, \\ Byron & \rightarrow \langle Byron, Bach, Liszt \rangle \end{array} \quad \begin{array}{ll} Bach & \rightarrow \langle Bach, Mozart \rangle, \\ Mozart & \rightarrow \langle Mozart, Keats \rangle, \\ Poe & \rightarrow \langle Poe, Mozart \rangle \end{array} \}$$

Legyen továbbá az $R : A \rightarrow \mathbb{L}$ állítás:

$$\forall x \in A : R(x) = (x \text{ zeneszerző}).$$

Mi lesz a fenti program R -hez tartozó leggyengébb előfeltétele?

Megoldás: Írjuk fel először a program programfüggvényét:

$$p(S) = \{ \begin{array}{lll} (Keats, Bach), & (Bach, Mozart), & (Bach, Byron), \\ (Mozart, Keats), & (Liszt, Byron), & (Poe, Mozart), \\ (Byron, Liszt) & & \end{array} \}$$

Ezek után, a leggyengébb előfeltétel definícióját felhasználva:

$$\lceil lf(S, R) \rceil = \{Keats, Poe, Byron\}, \text{ ui.}$$

$$\begin{aligned} p(S)(Keats) &= \{Bach\} \subseteq \lceil R \rceil \\ p(S)(Poe) &= \{Mozart\} \subseteq \lceil R \rceil \\ p(S)(Byron) &= \{Liszt\} \subseteq \lceil R \rceil \\ p(S)(Bach) &= \{Mozart, Byron\} \not\subseteq \lceil R \rceil \\ p(S)(Mozart) &= \{Keats\} \not\subseteq \lceil R \rceil \\ p(S)(Liszt) &= \{Byron\} \not\subseteq \lceil R \rceil \end{aligned}$$

2. példa: Legyen $H_1, H_2 : A \rightarrow \mathbb{L}$. Igaz-e, hogy ha minden $S \subseteq A \times A^{**}$ programra $lf(S, H_1) = lf(S, H_2)$, akkor $\lceil H_1 \rceil = \lceil H_2 \rceil$?

Megoldás: Felhasználva, hogy a leggyengébb előfeltételek minden programra megegyeznek, egy alkalmas program választásával a válasz egyszerűen megadható: rendelje az S program az állapotter minden eleméhez az önmagából álló egy hosszúságú sortozatot. Ekkor könnyen látható, hogy tetszőleges R utófeltétel esetén:

$$lf(S, R) = R.$$

Ekkor viszont

$$H_1 = lf(S, H_1) = lf(S, H_2) = H_2,$$

tehát a két feltétel megegyezik.

3. példa: Specifikáljuk a következő feladatot: $A = \mathbb{L} \times \mathbb{L}$, $F \subseteq A \times A$,

$$F = \{((l, k), (l', k')) \mid k' = k \wedge l' = (l \wedge k)\}$$

Megoldás:

$$A = \mathbb{L} \times \mathbb{L}$$

$$x \quad y$$

$$B = \mathbb{L} \times \mathbb{L}$$

$$x' \quad y'$$

$$Q : (x = x' \wedge y = y')$$

$$R : (x = (x' \wedge y') \wedge y = y')$$

4. példa: Legyen $F \subseteq A \times A$, $S \subseteq A \times A^{**}$ program, B egy tetszőleges halmaz. Legyenek továbbá $F_1 \subseteq A \times B$ és $F_2 \subseteq B \times A$ olyan relációk, hogy $F = F_2 \circ F_1$, valamint $\forall b \in B$:

$$[\widehat{Q}_b] = F_1^{-1}(b)$$

$$[R_b] = F_2(b).$$

Igaz-e, hogy ha $\forall b \in B : \widehat{Q}_b \Rightarrow lf(S, R_b)$, akkor S megoldja F -et?

Megoldás: Próbáljuk meg a megoldás definíciója két pontját belátni. Legyen $a \in \mathcal{D}_F$. Be kellene látnunk, hogy $a \in \mathcal{D}_{p(S)}$. Nézzük meg a specifikáció tételének bizonyítását: ott felhasználtuk, hogy ekkor van olyan $b \in B$, hogy $a \in [Q_b]$. Igaz ez a \widehat{Q}_b -re is? Sajnos – mivel \widehat{Q}_b -t ősképpel definiáltuk, ez nem feltétlenül van így. Próbáljunk a fenti gondolatmenet alapján ellenpéldát adni:

Legyen $A = \{1\}$, $B = \{1, 2\}$, $F = \{(1, 1)\}$, $F_1 = \{(1, 1), (1, 2)\}$, $F_2 = \{(2, 1)\}$. Ekkor $\widehat{Q}_1 = \text{hamis}$ és $\widehat{Q}_2 = \text{hamis}$, tehát az állítás feltételei teljesülnek függetlenül a programtól (ui. "hamisból minden következik"). Válasszuk most az alábbi programot: $S = \{(1, < 1, 1, \dots >)\}$. Ez a program nem megoldása a feladatnak, de teljesülnek rá is az állítás feltételei. Tehát az állítás nem igaz.

5.6. Feladatok

1. Legyen A tetszőleges állapotter, $Q_i : A \rightarrow \mathbb{L} \quad (i \in \mathbb{N})$. Igaz-e, ha

$$\forall i \in \mathbb{N} : Q_i \Rightarrow Q_{i+1},$$

akkor

$$(\exists n \in \mathbb{N} : lf(S, Q_n)) = lf(S, (\exists n \in \mathbb{N} : Q_n))?$$

2. Igaz-e, hogy ha $lf(S_1, R) = lf(S_2, R)$, akkor $lf(S_1 \cup S_2, R) = lf(S_1, R) \vee lf(S_2, R)$?

3. Igaz-e, ha $\forall x, y \in A : x \in [lf(S_1, \mathcal{P}(\{y\}))] \Leftrightarrow x \in [lf(S_2, \mathcal{P}(\{y\}))]$, akkor $\mathcal{D}_{p(S_1)} = \mathcal{D}_{p(S_2)}$?

4. $S_1, S_2 \subseteq A \times A^{**}$ programok. Igaz-e, ha $\forall H : A \rightarrow \mathbb{L}$ esetén $lf(S_1, H) = lf(S_2, H)$, akkor S_1 ekvivalens S_2 -vel?

5. Adott az $A = V \times V \times \mathbb{L}$ állapotter ($V = \{1, 2, 3\}$) és a $B = V \times V$ paraméterter, továbbá az F_1 és F_2 feladatok.

$$F_1 = \{((a_1, a_2, l), (b_1, b_2, k)) \mid k = (a_1 > a_2)\},$$

F_2 specifikációja pedig:

$$A = V \times V \times \mathbb{L}$$

$$a_1 \quad a_2 \quad l$$

$$B = V \times V$$

$$a'_1 \quad a'_2$$

$$Q : (a_1 = a'_1 \wedge a_2 = a'_2)$$

$$R : (Q \wedge l = (a'_1 > a'_2))$$

Azonosak-e az F_1 és F_2 feladatok?

6. Tekintsük az alábbi két feladatot: F_1 specifikációja:

$$A = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$

$$x \quad y$$

$$B = \mathbb{Z}$$

$$x'$$

$$Q : (x = x')$$

$$R : (Q \wedge x = |y * y|)$$

$$F_2 = \{((a, b), (c, d)) \mid c = a \wedge |d| * d = c\}.$$

Megadható-e valamilyen összefüggés F_1 és F_2 között?

7. Írd le szövegesen az alábbi feladatot: legyen $f : \mathbb{Z} \rightarrow \mathbb{Z}$,

$$A = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \times \mathbb{N}_0$$

$$m \quad n \quad l$$

$$B = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$

$$m' \quad n'$$

$$Q : (m = m' \wedge n = n' \wedge m \leq n)$$

$$R : (Q \wedge l = \sum_{i=1}^n g(i))$$

ahol $g : \mathbb{Z} \rightarrow \{0, 1\}$,

$$g(i) = \begin{cases} 1, & \text{ha } \exists x \in \mathbb{Z} : (f(i) = x \wedge \forall j \in [m..n] : f(j) \leq m) \\ 0, & \text{különben} \end{cases}$$

8. Igaz-e a specifikáció tételének megfordítása? (Ha S megoldja F -et, akkor $\forall b \in B : Q_b \Rightarrow lf(S, R_b)$)

9. Tekintsük az alábbi feladatot:

$$A = \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$$
$$k \quad p$$

$$B = \mathbb{Z}$$
$$k'$$

$$Q : (k = k' \wedge 0 < k)$$

$$R : (Q \wedge \text{prim}(p) \wedge \forall i > 1 : \text{prim}(i) \rightarrow |k - i| \geq |k - p|)$$

ahol $\text{prim}(x) = (x \text{ prímszám})$.

Mit rendel a fent specifikált feladat az $a = (10, 1)$ és a $b = (9, 5)$ pontokhoz?
Fogalmazd meg szavakban a feladatot!

